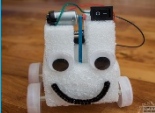















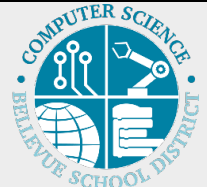




SEMANA 1 Creando robots y clones	Martes, 6 de julio 9:30-11:30am en Teams			Jueves, 8 de julio 9:30-11:30am en Teams		
	Ciencias de la computación: <i>Creando clones en Scratch</i>			STEM: <i>Design a Robot with Household Materials</i>		
		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM1		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM2
		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/6f23df87		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/a7181f27
		Ideas para materiales para las sesiones de esta semana: tinyurl.com/BSDSTEMweek1				
SEMANA 2 Explorando cómo funcionan el sonido	Martes, 13 de julio 9:30-11:30am en Teams			Jueves, 15 de julio 9:30-11:30am en Teams		
	Ciencias de la computación: <i>El festival de música en Scratch</i>			STEM: <i>El Sonido en movimiento – sonido y vibración</i>		
		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM3		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM4
		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/d872d926		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/8072f5bc
		Ideas para materiales para las sesiones de esta semana: tinyurl.com/BSDSTEMweek2				
SEMANA 3 Diseñando reacciones en cadena	Martes, 20 de julio 9:30-11:30am en Teams			Jueves, 22 de julio 9:30-11:30am en Teams		
	Ciencias de la computación: <i>Transmitiendo una reacción en cadena</i>			STEM: <i>Crear tu propia máquina de Rube Goldberg</i>		
		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM6		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM5
		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/8072f5bc		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/ecec2302
		Ideas para materiales para las sesiones de esta semana: tinyurl.com/BSDSTEMweek3				
SEMANA 4 Cerrando la brecha con ingeniería	Martes, 27 de julio 9:30-11:30am en Teams			Jueves, 29 de julio 9:30-11:30am en Teams		
	Ciencias de la computación: <i>Diseñando un videojuego en MakeCode Arcade</i>			STEM: <i>¡Diseña un puente y pruébalo!</i>		
		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM7		Únete al evento	tinyurl.com/BSDSTEM8
		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/d8166fa9		¡Comparte lo que hiciste en Flipgrid!	flipgrid.com/18774189
		Ideas para materiales para las sesiones de esta semana: tinyurl.com/BSDSTEMweek4				

La serie estival de programación y STEM de BSD

Julio 6 – 29 Presentado en inglés con la opción para subtítulos en español



¿Qué es?	<p>La serie estival de STEM de BSD es un conjunto de desafíos creativos y divertidos de programación y STEM (ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas) para que los estudiantes puedan seguir aprendiendo y explorando durante este verano.</p> <p>Cada sesión será un evento en vivo en <i>Teams</i>. Un presentador presentará el evento, compartiendo información sobre el tema para la semana y modelando la actividad para los niños para que puedan probarlo en casa o donde estén.</p> <p>Un evento aparecerá en el calendario de los estudiantes en <i>Teams</i>. También, se puede usar los enlaces de este documento para unirse al evento en vivo y poder compartir lo que tú y otros han creado en la plataforma de Flipgrid después.</p>
¿Para quién?	<p>Esta oportunidad estival es parte del programa de Ciencias de la Computación en las escuelas primarias de Ardmore, Lake Hills, Sherwood Forest, Stevenson y Wilburton.</p> <p>El programa es para estudiantes de 2º a 5º grados actuales en estas escuelas.</p>
¿Cuándo es?	<p>Va a ser cada martes y jueves de las 9:30-11:30am durante el mes de julio.</p> <p>Los martes se dedicarán a las Ciencias de la Computación.</p> <p>Los jueves tendrán los desafíos prácticos y exploratorios de STEM.</p>
¿Dónde está?	<p>¡Únete y aprende desde dondequiera que estés! Las sesiones serán eventos en vivo en <i>Teams</i>. Simplemente, usa el evento en el calendario de <i>Teams</i> o haz clic en los enlaces de este documento al lado de  “Únete al evento” para mirar el evento en vivo para ese día.</p>
¿Tiene que registrarse? ¿Tiene que comprometerse a todas las sesiones?	<p>No, no se tiene que registrar ni comprometerse a <i>todas</i> las sesiones. Queremos que sea una oportunidad divertida y flexible para que los estudiantes puedan seguir aprendiendo.</p> <p>Reconocemos que muchas familias tienen horarios complicados en el verano. Acompáñanos para tantos como puedas. ¡Nos encantarían tenerte allí y ver lo que hiciste en la sesión!</p>
¿Qué necesito para la sesión?	<p>Es muy recomendable que los estudiantes usen su computadora de BSD. Los estudiantes tendrán que usar su nombre de usuario y contraseña del distrito, además del programa <i>Scratch Desktop</i> para los desafíos de computación.</p> <p>Los desafíos de STEM para los jueves pretenden ser eficientes/ingeniosos con los recursos— usa lo que tienes a tu alrededor! Con un poco de planificación, las familias pueden empezar recogiendo o reciclando los materiales cotidianos.</p> <p>Echa un vistazo a las  “Ideas para materiales” con antelación para mantener un ojo para materiales domésticos que puedas (re)usar. La lista de materiales estará al día a más tardar la semana antes de la sesión.</p>
¿Preguntas sobre el programa?	<p>Bryant Yavorski (Sí habla español) Especialista de ciencias de la computación en Lake Hills yavorskib@bsd405.org</p>